| 1  | ± | キッズ総合スポーツスクール開催日<br>種目:SAQ・スプリント・縄跳び |
|----|---|--------------------------------------|
| 2  | 日 |                                      |
| 3  | 月 | 文化の日                                 |
| 4  | 火 |                                      |
| 5  | 水 |                                      |
| 6  | 木 |                                      |
| 7  | 金 |                                      |
| 8  | H | キッズ総合スポーツスクール開催日<br>種目:SAQ・スプリント・縄跳び |
| 9  | 日 | コース型教室新規受付開始日!                       |
| 10 | 月 |                                      |
| 11 | 火 |                                      |
| 12 | 水 |                                      |
| 13 | * |                                      |
| 14 | 金 |                                      |
| 15 | H | キッズ総合スポーツスクール開催日<br>種目:SAQ・スプリント・縄跳び |
| 16 | 日 |                                      |
| 17 | 月 | ボールエクササイズ体験会 1日目                     |
| 18 | 火 |                                      |
| 19 | 水 |                                      |
| 20 | 木 |                                      |
| 21 | 金 |                                      |
| 22 | ± | キッズ総合スポーツスクール開催日<br>種目:SAQ・スプリント・縄跳び |
| 23 | 日 | 勤労感謝の日                               |
| 24 | 月 | ボールエクササイズ体験会 2日目                     |
| 25 | 火 |                                      |
| 26 | 水 |                                      |
| 27 | 木 |                                      |
| 28 | 金 |                                      |
| 29 | ± | キッズ総合スポーツスクール開催日<br>種目:SAQ・スプリント・縄跳び |
| 30 | 日 |                                      |

## ボールエクササイズ体験会

スタジオ教室の体験会を開催いたします! ご希望の方はフロントにてお申し込みください!

·体験料···**1回500円** 

・定員・・・・各日10名

·体験日···**11月17日/24日** 

·時間 ···18:40~19:40

※トレーニング施設利用料は別途必要 になります。

## プラスワンサービス開始

- ・プラスワンカードメンバーであれば、お電話一本で 予約が可能です!
- ・振替サービスの他にもプラス追加出席プラス撮影 サービスなどお申込み可能!

振替サービス¥200-(税込)

追加出席サービス¥700-(税込)

※振替サービス・追加出席サービスは子ども水泳教室 (A・B・C)のみとなります。

詳しくはフロントまで

## 12月度から開館時間変更

■開館時間

12月~3月 平日·土日祝 9:00~21:00 (最終入場20:15)

## 年末年始の 休館スケジュール

年末年始休館 12月28日(日)~1月4日(日)

~ ご不明な点がございましたら、お気軽に施設にお問い合せください ~